PEDRO TETA PH. D

MEMORANDO

Educação e Empoderamento Digital para Escolas

1. INTRODUÇÃO

O aprendizado é a base do pleno empoderamento humano, social e econômico. Para ter sucesso na economia global de hoje, as crianças devem desenvolver habilidades essenciais, incluindo: criatividade, pensamento inovador, pensamento crítico, resolução de problemas, comunicação digital e colaboração. Existem poucos empregos para os quais as pessoas não precisam de habilidades digitais e, quando os alunos da escola de hoje estiverem prontos para entrar no mercado de trabalho, haverá ainda menos crianças capazes de se adaptarem a vida e ao trabalho numa era de rápidas mudanças digitais que pode ser melhoradas através de:

- Melhor aproveitamento da tecnologia digital para aprender;
- Desenvolvimento de competências e habilidades digitais relevantes para a transformação digital;

O ensino fundamental fornece a base para uma maior aquisição de conhecimentos e habilidades e é necessária para que os jovens obtenham proficiência nas habilidades em TIC. Além disso, é da maior importância para os países garantir que nenhuma criança ou jovem seja deixada para trás no que diz respeito ao aprendizado das habilidades necessárias para evitar divisões digitais com base nas diferenças socioeconômicas prevalecentes.

É necessário criar um programa de alfabetização digital 'capaz de não apenas usar e entender a tecnologia, mas também criar e compartilhar cada vez mais conteúdos digitais, construindo conhecimento e resolvendo problemas através da tecnologia digital. As habilidades em TIC são aquelas habilidades digitais que se concentram em atividades relacionadas à tecnologia da informação e comunicação.

Com esse pensamento em mente, propomos um projeto na nossa opinião de iniciativa Presidencial, para investir na educação e promover uma economia

PROFESSOR

PEDRO TETA V PH. D

baseada no conhecimento. Esta proposta visa fornecer uma sala de aula digital por escola com um numero de laptops robustos, de baixo custo e baixa potência e produzidos em Angola, gerando conhecimento , promovendo uma mão de obra qualificada Angolana.

Este projecto não se limita em fornecer computadores as escolas, mais sim criar desde muito cedo um espirito de trabalho colaborativo, compartilhando atividades com outros alunos, trocando experiências e desenvolvendo o espirito inovador e outras habilidades necessárias a sociedade digital do futuro.

ABORDAGEM HOLÍSTICA

A diferença deste projeto em relação a outros que foram lançados em Angola num passado recente é que ele é holístico e tem uma abordagem inovadora que envolve o setor de educação tradicional , o setor produtivo e leva o conhecimento dos jovens a um nível global, tanto na escola quanto no setor produtivo e promove uma força de trabalho.

PROPOSTA

Esta proposta pretende desenvolver um programa nacional de educação digital que inclui a prestação de serviços de fabricação de computadores em colaboração com entidades locais, públicas e privadas. Envolve a criação, o estabelecimento e o funcionamento de uma fábrica para produzir Tablets e Notebooks para escolas e a entrega de um projeto educacional a todas as escolas que pode ser obtido através de:

- Construção ou converção de um edifício industrial disponível em uma fábrica moderna (incluindo escritórios, linhas, equipamentos e ferramentas de fabricação, armazenamento, equipamento logístico, processamento ,centro de dados, centro de contatos, instalações e todos os diferentes serviços associados.
- Fabricar Tablets e Notebooks e, posteriormente Telefones Celulares, Eletrodomésticos e outros produtos) numa estimativa de 200.000 unidades por ano

PROFESSOR

PEDRO TETA PH. D

- Permitir a transferência de conhecimentos ao pessoal angolano através de profissionais expatriados experientes durante os 18 meses iniciais do projeto.
- Formação de Professores no uso das Ferramentas e transferência de Habilidades Digitais para os alunos
- Actualizar os currículos escolares introduzindo os cursos de codificação e robótica em todas as escolas
- Criar novos serviços para dar suporte ao programa.
- Construir o "Made in Angola".
- Criar empregos em diferentes áreas de especialização, incluindo produção, suporte, serviços, administração, logística e muitas outras profissões indiretas, a fim de criar produtos e serviços.
- Construir em Angola uma nova aliança com diferentes setores da economia para atender às necessidades de uma fábrica, mão de obra e diferentes bens e serviços.
- Fortalecer diferentes áreas educacionais para ajudar a atender às necessidades de mão-de-obra desta fabrica.
- Explorar em conjunto com os parceiros novas oportunidades de vender o produto desta Fabrica "Made in Angola" para outros países africanos.

VANTAGENS

- Implantação do programa Digital Skills em todas as escolas primárias e secundárias de Angola
- Formação de professores diretamente no uso das TIC nas salas de aula
- Promoção do ensino da Matematica usando as ferramentas tais como o "Matific"
- Promoção e uso de codificação e robótica.

PROFESSOR

PEDRO TETA \ PH. D

- Criação de polos júnior de inovação
- Criação do Concurso Nacional de Codificação e Robótica
- Criação direta de empregos e formação técnico profissional aos funcionários da fábrica
- Criação de oportunidades de emprego indirecto a fornecedores locais e empresas de transporte e logística etc.